**Bài thực hành 4 Viết chương trình client-server giao tiếp đơn giản**

**A. Mục tiêu**

* Sinh viên hiểu cách viết chương trình phía client và phía server bằng ngôn ngữ C

**B. Lưu ý chung:**

* Lập trình với ngôn ngữ C trên hệ điều hành Linux
* Đặt tên thư mục chứa file chương trình theo định dạng: **HoTenSinhVien \_4**
* File nén dưới dạng zip và tên file là **HoTenSinhVien**\_**TenBaiThucHanh**.zip.
* **Ví dụ NguyenVanA\_4.zip**
* Mở đầu file chương trình ghi rõ họ tên, mã số sinh viên và mô tả chương trình
* **Các bài thực hành không theo đúng quy định sẽ không được chấm**

**C. Nội dung thực hành**

Cho giao thức như dưới đây

Client: HELO Server

Server: 200 Hello Client

Client: USER NAME

Server: 210 User name OK

Client: abc123

Server: 410 User name error // Nếu tên có ký tự số hoặc ký tự đặc biệt thì trả lại mã 400 báo lỗi

Client: USER NAME

Server: 210 User name OK

Client: Hoang

Server: 211 User name Hoang OK

Client: USER AGE

Server: 220 User age OK

Client: abc123

Server: 420 User age error // Nếu tuổi k phải là số thì trả lại mã 400 báo lỗi

Client: USER AGE

Server: 220 User age OK

Client: 20

Server: 221 User age 20 OK

Client: QUIT

Server: 500 bye

Viết chương trình phía client và phía server cho phép giao tiếp với nhau bằng giao thức như trên.